



**Ibmec MG Working Paper – WP3**

**Abrindo a “caixinha de surpresas”:  
uma análise econométrica do futebol brasileiro**

**Ari Francisco de Araujo Jr (Ibmec MG)**  
[arifaj@ibmecmg.br](mailto:arifaj@ibmecmg.br)

**Cláudio D. Shikida (Ibmec MG)**  
[claudiods@ibmecmg.br](mailto:claudiods@ibmecmg.br)

**Leonardo M. Monasterio (UFPel/RS)**  
[leonardo@monasterio.net](mailto:leonardo@monasterio.net)

**(2003)**

# Abrindo a “caixinha de surpresas”: uma análise econométrica do futebol brasileiro

Ari Francisco de Araujo Jr. (\*)

Cláudio D. Shikida (\*)

Leonardo M. Monasterio (\*\*)

## Resumo

Neste artigo apresentamos uma análise “*esportométrica*” do desempenho dos times de futebol participantes de um dos mais importantes torneios do gênero no mundo: o Campeonato Brasileiro (1971-1998). Postula-se que o bom desempenho dos times seja relacionado não apenas à qualidade de seus jogadores como também a fatores econômicos e políticos. Duas classes de modelos principais são estimados sob definições alternativas da variável dependente (“sucesso do time no campeonato”): *pooled logit model* e *fixed effects logit model*. Os resultados mostram que a chance de se estar nos primeiros lugares do *ranking* do campeonato apresenta uma relação positiva com respeito à eficiência do time em termos de artilharia. Além disso, estados mais ricos possuem maior chance de apresentar times nas primeiras colocações do campeonato, embora este efeito seja decrescente. Finalmente, existem evidências de que, pelo menos no curto prazo, a política exerce influência positiva sobre os resultados estaduais obtidos no Campeonato Brasileiro de Futebol. Além disso, os resultados sugerem que no longo prazo o processo político reduz a chance do estado colocar uma equipe entre as melhores do campeonato brasileiro de futebol.

**Palavras-chave:** Esportometria, Futebol, Economia e Esportes.

## Abstract

This paper reports regression results identifying the variables influencing a state’s performance in Brazilian Soccer’s Championship. The results reveal that economic, club-specific controls and political factors are important. An inverted U-shaped relationship is found with respect to regional per-capita wealth. We also found significant positive political effects with respect to the performance of Brazilian’s teams in the short run and negative in the long run. Explanations for our results are offered.

**Keywords:** Sportometrics, Football, Economics and Sports.

**JEL - Classification:** L80, L83.

---

\* Professores do IBMEC-MG. Respectivamente: [arifaj@ibmecmg.br](mailto:arifaj@ibmecmg.br) e [claudiods@ibmecmg.br](mailto:claudiods@ibmecmg.br).

\*\* Professor do Curso de Economia, UFPel ([leonardo@monasterio.net](mailto:leonardo@monasterio.net)).

# Abrindo a “caixinha de surpresas”: uma análise econométrica do futebol brasileiro

Ari Francisco de Araújo Jr. (\*)

Cláudio D. Shikida (\*)

Leonardo M. Monasterio (\*\*)

## Introdução

Em suas crônicas futebolísticas, Nelson Rodrigues por vezes fazia referência às intervenções do “Sobrenatural de Almeida”. O personagem aparecia quando ocorria um gol improvável, uma jogada rara ou um resultado insólito. Era o acaso se mostrando, contrariando aquilo que todos esperavam.

Será que o futebol é realmente imprevisível? Isto é, com que frequência o Sobrenatural de Almeida intervém? Quantas vezes um time mais forte (geralmente o nosso) sucumbe diante de um mais fraco? O que faz, afinal, um time campeão? Conceitos como “campeão moral” revelam que, num jogo, nem sempre o melhor vence<sup>1</sup>. Mesmo sem a interferência de elementos extra-jogo, como a mão-de-Deus de Maradona, diz-se que o futebol desafia qualquer lógica<sup>2</sup>.

---

\* Professores do IBMEC-MG.

\*\* Professor do Curso de Economia, UFPel.

Este artigo recebeu excelentes críticas, comentários e sugestões de João Ricardo Faria (The University of Texas at Dallas), William Summerhill (UCLA), Gilson Geraldino da Silva Jr. (IBMEC-MG) e Cristiano Machado Costa e de *referees* anônimos. Agradecemos também a Marcus R.S. Xavier (IBMEC-MG) pela indicação do *survey* da revista *The Economist*. Os eventuais erros remanescentes são de inteira responsabilidade dos autores.

<sup>1</sup> Outras vezes o conceito de “campeão moral” mostra só a habilidade humana de auto-ilusão (ver Fonseca (1997)).

<sup>2</sup> A visão “irracional” do futebol chega a se misturar com a crença de que “futebol é coisa de quem trabalha com futebol”. Em 1999, Eurico Miranda, presidente do C.R. Vasco da Gama declarou, sobre as opiniões da economista Elena Landau acerca de aspectos empresariais do futebol brasileiro que: “Não temos nada a aprender com eles. Eles não entendem do ramo” (Alves Filho (1999)). (O tratamento mútuo, como se sabe, nunca foi dos mais cordiais, desde que Landau resolveu atuar como consultora para clubes de futebol (ver também Kinjô (2000)) e Vasconcellos (2000)).

O presente trabalho critica essa visão oferecendo uma abordagem alternativa: a econômica. Isto se justifica, por exemplo, quando se pensa nos elevados valores envolvidos no mercado dos jogadores de futebol<sup>3</sup>, uma característica que, pelo menos no (autoproclamado) país do futebol, já foi até alvo de investigações (a famosa CPI do futebol)<sup>4</sup>. Acusar técnicos ou dirigentes de tentarem lucrar de formas ilícitas com transações econômicas mostra que, metaforicamente, o “*homo economicus* também vai ao estádio de futebol”. O comportamento de dirigentes de futebol, jogadores e técnicos, mostra evidências de racionalidade econômica e as diferenças entre um jogador e um empresário talvez sejam menores do que se pensa<sup>5</sup>. Mesmo com os desempenhos variando de acordo com os talentos individuais, é evidente que ambos respondem a incentivos monetários.

### **Um panorama da literatura e objetivos**

Rosen e Sanderson (2002) afirmam que o primeiro trabalho sobre Economia dos Esportes é o Rottenberg (1956). Desde então a pesquisa na área se expandiu em profundidade e abrangência, já tendo se consolidado. O periódico sobre o tema, o *Journal of Sports Economics*, começou a ser publicado faz quatro anos e já há um volume da prestigiosa série da *Elgar Reference Collection* (Zimbalist, 2001)<sup>6</sup>. Bons resumos sobre as variedades de pesquisas possíveis nesta área encontram-se em Tollison (2002) e Scully (2002). Pode-se identificar três grandes eixos na literatura: a) a utilização dos dados dos esportes como laboratório para o teste de teorias econômicas. b) a busca das especificidades econômicas observadas em tais setores. c) a aplicação das teorias e/ou métodos da economia sobre as atividades esportivas. Abaixo faz-se uma panorâmica de cada um destes ramos, ilustrando-os com trabalhos que versam apenas sobre o futebol.

A primeira linha de pesquisa vê os gramados como um laboratório para o teste de hipóteses. A ampla disponibilidade de estatísticas esportivas e a transmissão televisiva de jogos têm

---

<sup>3</sup> Segundo Unzelte (2002), em 2001, o valor de mercado do clube alemão *Bayern* era de US\$ 692,5 milhões. Próximo a este valor (US\$ 650 milhões) seria o valor do investimento em jogadores feito pelos clubes italianos da primeira divisão. Goere & Minkman (1996) fazem observações similares sobre o futebol holandês. No *survey* da *The Economist* sobre o tema, Stefan Syzmanski estima que a indústria mundial do futebol movimenta aproximadamente US\$ 216 bilhões.

<sup>4</sup> Uma das polêmicas mais populares do futebol nos últimos anos foi a investigação promovida pelo Congresso Nacional, apelidada de “CPI do Futebol”. Ver, por exemplo, Portal Terra (s.d.).

<sup>5</sup> Assim, Eurico Miranda pode estar enganado em sua discussão com Elena Landau (ver nota 2 acima).

<sup>6</sup> Existem também manuais de *Sports Economics*. Ver, por exemplo, Fort (2003).

fornecido os dados para que os testes sejam feitos. Além disso, a maior clareza das regras do jogos e dos objetivos dos agentes em relação ao mundo econômico em geral, tornam o esporte atraente para a apreciação de teorias. Um exemplo recente é o *paper* de Chiappori, Levitt e Groseclose (2002). Nele, os autores examinaram 459 cobranças de pênalti para avaliar se as estratégias do cobrador e do goleiro foram ótimas. Simplificando as opções que os cobradores e goleiros se deparam (mirar/saltar para a direita, esquerda ou centro), o modelo de teoria dos jogos formulado pelos autores é não-falseado pelas evidências empíricas<sup>7</sup>.

O segundo eixo de pesquisa identifica e teoriza as peculiaridades do esporte que exigem modificações da análise econômica. Uma das principais características apontada por Szymanski (2001) é que nos esportes cada produtor necessita do produto e da qualidade dos outros competidores para fornecer o seu. Um campeonato com um time imbatível levaria a extinção do esporte profissional pela falta de pagantes dispostos a ver um jogo com resultado conhecido de antemão. É esperado, portanto, que haja colusão dos dirigentes esportivos para garantir competições equilibradas. Outra peculiaridade do esporte é que a sua função de produção, tal como a das artes performáticas, restringiria as possibilidades de inovação técnica, levando à doença de custos de Baumol e Bowen (1966).

A terceira linha busca a aplicação do arsenal teórico e estatístico da Economia sobre o esporte. O objetivo aqui é identificar, entender ou prever aspectos dos esportes com o auxílio da ciência econômica. Por exemplo, a análise de séries temporais, tão freqüente em relação aos agregados macroeconômicos, é aplicada ao número de pagantes em jogos de futebol (Gaviria, 2000). Ou, tal como faz Haas (2000), a eficiência técnica dos times de futebol é examinada através de *Data Envelopment Analysis*. A maior parte dos trabalhos de *Sport Economics* se enquadra nesse eixo de pesquisa e, dentro deste, existe uma elevada ocorrência de estudos sobre economia do trabalho. Um bom representante é o *paper* de Preston e Szymanski (2000) que usam os dados sobre performance e salários para identificar a ocorrência de discriminação racial no mercado inglês de jogadores de futebol.

---

<sup>7</sup> Outro exemplo dessa mesma vertente da literatura de *Sports Economics* é o trabalho de Huerta (2002) "Professionals Play Minimax".

Ainda nesse eixo, existem os trabalhos que utilizam a análise econométrica para buscar os determinantes do desempenho dos times. Estudos como o de Palomino, Rigotti e Rustichini (1998) almejam identificar os fatores microeconômicos (como as habilidades dos times; se o jogo é em casa ou fora, entre outros elementos) que influenciam os resultados das partidas de futebol. Outra vertente busca os fatores macro, não necessariamente ligados ao esporte, que condicionam o desempenho dos times. Hoffman, Ging & Ramasamy (2002) examinaram a posição dos países no ranking da FIFA e mostraram que não apenas fatores econômicos importam, mas também o clima – numa versão, por assim dizer, esportiva, do paradoxo tropical<sup>8</sup> – e culturais<sup>9</sup>.

O presente estudo se enquadra nesta última linha. Nosso objetivo foi o de identificar as determinantes ambientais que condicionam o desempenho dos times. Ou seja, ao invés de buscar os determinantes da performance de um time específico, almejamos identificar quais são as variáveis (não necessária e diretamente ligadas ao jogo) que influenciam o desempenho dos clubes de cada estado no campeonato em questão.

### **Futebol no Brasil: do *rent-seeking* ao *profit-seeking*?**

Embora nosso trabalho se limite à análise do período 1971-1998, é interessante se observar a evolução do futebol brasileiro. Dadas as limitações de espaço, busca-se, contudo, dar ao leitor um panorama geral desta evolução sob o ponto de vista econômico nas linhas que se seguem.

O futebol começou a ser praticado no Brasil no final do século XIX<sup>10</sup>. Para Aidar (2002), a prática deste esporte, no Brasil, pode ser dividida em quatro momentos: (i) 1923-33, que ele chama de “anos românticos”, no qual já se podia notar a emigração de talentos brasileiros para o exterior; (ii) 1933-50, caracterizada pela progressiva popularização do futebol ou, de

---

<sup>8</sup> Os autores encontram o resultado de que temperaturas próximas ao Mediterrâneo são relacionadas positivamente com o desempenho das seleções. O paradoxo tropical (ou equatorial) mostra, em estudos *cross-country*, que países próximos ao Equador possuem as menores rendas per capita do mundo. Explicações para este paradoxo podem ser encontradas, por exemplo, em Sachs (2001).

<sup>9</sup> Um resultado é o de que a cultura “latina” (englobando países luso-hispânicos) seria mais favorável ao bom desempenho de uma seleção de futebol.

<sup>10</sup> Para um bom resumo sobre o futebol no Brasil, ver Unzelte (2002). Esta seção se baseia fortemente neste texto. Adicionalmente, veja Aidar *et alii* (2002), notadamente o cap.5.

outra forma, pela sua *deselitização*; (iii) 1950-70, caracterizada pelo auge do futebol brasileiro (notadamente no *front* mundial, com o tricampeonato) e, finalmente, (iv) 1970-90, que o autor vê como um período de retrocesso, inclusive em seu acesso (extinção de *várzeas* com conseqüente diminuição da prática entre os mais pobres)<sup>11</sup>.

Em termos da prática nacional do futebol, apesar de existirem campeonatos regionais no início do século XX, apenas em 1960, com a criação da Copa Libertadores, viu-se o Brasil obrigado a criar algum mecanismo de escolha do seu representante naquele torneio. Assim, criou-se a chamada Taça Brasil que duraria até 1968<sup>12</sup>. Adicionalmente, em 1989 criou-se a Copa do Brasil, descendente da Taça Brasil, que dá, ao campeão, uma vaga na Copa Libertadores<sup>13</sup>. Paralelamente havia outro campeonato, o chamado *Torneio Robertão* (Rio-São Paulo) que, a partir de 1967, passou a incluir times de outros estados e é considerado o precursor do campeonato brasileiro utilizado neste trabalho.

Segundo Aidar (2002)<sup>14</sup>, a prática do futebol foi fortemente influenciada pela atuação estatal, pelo menos em dois períodos importantes: Estado Novo e o regime implantado em 1964 o que é compatível com o uso político de competições esportivas por regimes políticos autoritários<sup>15</sup>. Com a redemocratização, entretanto, promulga-se, em 1988, a nova Constituição Federal na qual a prática de esportes mereceu, segundo o autor, um detalhamento maior do que as constituições anteriores.

---

<sup>11</sup> Talvez este último “período” deva ser visto com menos pessimismo pois é também o período no qual se observa uma diversificação dos esportes praticados no Brasil, impulsionados, possivelmente, pelas vitórias mundiais das seleções brasileiras de basquetebol e voleibol. Assim, compensando o efeito de diminuição de vagas, pode haver um outro, derivado da diversificação de esportes praticados, redirecionando talentos para outras modalidades esportivas.

<sup>12</sup> Os campeões da Taça Brasil foram: Bahia (1959), Palmeiras (1960, 1967), Cruzeiro (1966), Botafogo (1968) e Santos (1961 a 1965). Ver Placar (2004), p.128. Curiosamente, times paulistas e cariocas só entravam nas semifinais do campeonato, o que certamente não reduz a acusação de “bairrismo” comum na imprensa especializada de outros estados.

<sup>13</sup> Em 2000 aumentou-se o número de participantes na Libertadores e, em resposta, a CBF decidiu criar mais um campeonato, a Copa dos Campeões. Assim, atualmente, os representantes brasileiros no torneio sul-americano são oriundos do campeonato brasileiro (campeão), Copa do Brasil (campeão) e da Copa dos Campeões (campeão e vice).

<sup>14</sup> Especificamente, o cap.2.

<sup>15</sup> O mais notório exemplo talvez seja o das Olimpíadas de 1936, na Alemanha nazista.

Assim, o final do século XX marcou uma inflexão importante no futebol brasileiro. Primeiramente, na mesma linha de incentivos – menos intervencionista - da Constituição, em 1998, promulgou-se a Lei Pelé que gerou reações diversas no meio, o que motivou alterações em seu texto e nova promulgação em 2000. Uma das alterações que mostra o problema da economia política do futebol foi a mudança no artigo 27 da lei que previa a obrigatoriedade da transformação dos clubes em empresas. A ingerência política de interesses do setor tornou esta uma opção facultativa, refletindo um comportamento claramente *rent-seeking*.

Outro fato marcante – e na mesma direção do que foi dito logo acima - foi a já citada CPI do futebol que gerou edição de uma medida provisória em 2001<sup>16</sup>, cujos reflexos vão desde o mercado de trabalho (extinção do passe de jogadores) até a prática contábil dos clubes (obrigatoriedade de apresentação de demonstrativos contábeis). Em 2002, foram criadas a Liga Rio-São Paulo de Futebol S/C Ltda e Liga Sul-Minas de Futebol Profissional adotando, cada qual, formatos societários distintos<sup>17</sup>.

Finalmente, é bom lembrar que durante um período tão longo de tempo como este, o futebol esteve sujeito a mudanças econômicas importantes. Primeiramente, a difusão da transmissão de jogos através da televisão (choque tecnológico), que certamente alterou as estratégias de captação de receitas dos clubes. Em segundo lugar, a participação de investidores estrangeiros no futebol brasileiro (choque institucional) que, embora não seja, atualmente, igual ao final da década dos 90, é um fator que não se pode ignorar, principalmente com os incentivos legais para a transformação dos clubes em empresas<sup>18</sup>.

---

<sup>16</sup> MP n. 2.141/2001.

<sup>17</sup> Uma interessante análise dos diferentes incentivos representados por estes formatos distintos encontra-se no cap. 4 de Aidar (2002). Trata-se de uma análise muito próxima à análise novo-institucional de arranjos legais, embora não haja referências à literatura econômica no texto.

<sup>18</sup> Não parece ser muito difícil imaginar que a escassez de dados sobre clubes brasileiros seja derivada da pouca sujeição dos clubes à disciplina do mercado. À medida que capitalistas enxerguem os clubes como potenciais investimentos, os incentivos para uma divulgação mais ampla de dados econômicos dos mesmos deve aumentar, *ceteris paribus*.

Com todas as imperfeições institucionais, contudo, não é preciso muito para notar que, no Brasil, futebol é assunto de *paixão* entre torcedores<sup>19</sup>. Paradoxalmente, contudo, no “país do futebol” não se observam estudos econômicos sobre o mesmo<sup>20</sup>. Em áreas do conhecimento no qual prevalece o senso comum, como se sabe, há grande potencial para pesquisas e a ausência de trabalhos na linha “*esportométrica*” parece se dever à citada ausência de bases de dados primários no Brasil. O presente trabalho pretende contribuir para que tal lacuna comece a se fechar.

### **Metodologia Econométrica**

Com o objetivo de estimar o desempenho estadual no Campeonato Brasileiro de Futebol da primeira divisão, analisamos a correlação, em termos probabilísticos, de variáveis sócio-econômicas e outras da estrutura do futebol com uma variável dependente binária construída para capturar o que definimos como “sucesso”, ou o fato do estado ter o campeão, campeão e vice campeão, além da presença ou ausência de pelo menos uma equipe de determinado estado entre os três, quatro e cinco primeiros colocados no citado campeonato, no período de 1971 a 1998. Ou seja, estaremos trabalhando com cinco regressandos distintos tentando explorar a característica de painel dos dados.

Desta forma, visando verificar como tais probabilidades são influenciadas ao longo do tempo, supõe-se a seguinte relação linear:

$$Y_{it} = \alpha + \beta X_{it} + \varepsilon_{it} \quad (1)$$

onde  $\alpha$  e  $\beta$  são os respectivos parâmetros a serem estimados,  $X_{it}$  é a matriz dos regressores estado-período,  $\varepsilon_{it}$  é a perturbação aleatória e  $Y_{it}$  é nossa variável dependente (também estado-período) que, especificamente, pode ser assim caracterizada:

---

<sup>19</sup> De maneira interessante, Aidar (2002) associa esta característica com a baixa elasticidade-preço da demanda do torcedor (brasileiro apenas?) típico.

<sup>20</sup> A única exceção, de nosso conhecimento, é Ângelo & Souza (2003), com ênfase em aspectos administrativos do futebol brasileiro. Ver também Aidar *et alli* (2002), especialmente a parte II.

$Y = 1$ , caso pelo menos uma equipe de determinado estado em dado ano tenha terminado o campeonato entre as primeiras equipes (o corte será mais bem definido na próxima seção) e,  
 $Y = 0$ , caso contrário.

Pode-se então expressar as probabilidades de sucesso/insucesso através das seguintes expressões:

$$\Pr (Y_{it} = 1) = F(vX_{it}) \quad (2)$$

$$\Pr (Y_{it} = 0) = 1 - F(vX_{it}) \quad (3)$$

De modo que estimaremos em *pool*:

$$Y_{it} = F(vX_{it}) + \varepsilon_{it} \quad (4)$$

onde  $F(vX_{it})$  é a função de distribuição cumulativa de probabilidade. O problema passa a ser encontrar uma relação funcional apropriada para as distribuições de probabilidade acima, que preveja previsões consistentes<sup>21</sup>.

O principal problema com a primeira especificação é que ela pode gerar probabilidades estimadas fora do intervalo 0-1, portanto, não obedecendo as seguintes características estatísticas esperadas:

$$\lim \Pr (Y_{it} = 1) = 1$$

$$vX_{it} \rightarrow + \infty$$

---

<sup>21</sup> As formas funcionais mais comuns são as seguintes:

$$F(vX_{it}) = vX_{it} \quad (\textit{linear})$$

$$F(vX_{it}) = \frac{e^{vX_{it}}}{(1 + e^{vX_{it}})} \quad (\textit{logit})$$

$$F(vX_{it}) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^{vX_{it}} e^{-t^2 / 2} dt \quad (\textit{probit})$$

onde  $F(vX_{it})$  representa a função de densidade normal cumulativa.

$$\lim_{vX_{it} \rightarrow -\infty} \Pr(Y_{it} = 0) = 0$$

$$vX_{it} \rightarrow -\infty$$

Inicialmente estimaremos o modelo *logit* (por Máxima Verossimilhança – MV – já que se trata de especificação não linear nos parâmetros), ou seja, *pooled logit model*, candidato a solucionar o problema discutido acima da especificação *linear*<sup>22</sup>.

Como provavelmente existem variáveis omitidas (por exemplo, qualidade dos clubes de cada estado) não observadas e invariantes no tempo correlacionadas (correlação espúria) com algum regressor (por exemplo, PIB) as estimativas de *pooled logit model* da probabilidade de sucesso seriam inconsistentes.

Ou seja:

$$\varepsilon_{it} = \eta_i + u_{it}, e$$

$$\text{Cov}(\eta_i, X_{it}) \neq 0.$$

Neste sentido, a melhor especificação poderia ser uma que controlasse a heterogeneidade estadual. O método adequado seria o *fixed effects logit model*, que pode ser estimado via Máxima Verossimilhança Condicional (CML)<sup>23</sup>. Para tanto, uma estatística suficiente para

$$\eta_i, S_i = \sum_{t=1}^{T_i} Y_{it}, \text{ é definida como uma função dos dados tal que a distribuição de } Y_{it}$$

condicional a  $(S_i, X_i, \eta_i)$  não depende de  $\eta_i$ . Se a estatística existe, os parâmetros podem ser estimados de modo consistente por Máxima Verossimilhança usando a distribuição condicional dos dados. Na verdade, para saber se *fixed effects logit model* é superior ao *pooled logit model* utilizamos o tradicional teste de Hausman. Vale ressaltar que os estados

---

<sup>22</sup> Além disso, aplicamos correção para heterocedasticidade pela matriz de covariância de White.

<sup>23</sup> Para uma aplicação semelhante do *fixed effects logit model* ver, por exemplo, Winkelmann & Winkelmann (1998).

que não sofrem alterações de  $Y_{it}$  não são usados para estimar os coeficientes o que explica o número diferente de observações que serão usadas nas regressões apresentadas adiante (Honoré, 2002; Greene, 2002). Portanto estimamos:

$$Y_{it} = F(\nu X_{it}) + \eta_i + u_{it} \quad (5)$$

De modo que:

$\text{Cov}(u_{it}, X_{it}) = 0$  para quaisquer  $(t,s)$ .

### **Definições das Variáveis e suas Fontes**

A base de dados foi construída como um painel estado-período cobrindo a primeira divisão do Campeonato Brasileiro de Futebol entre 1971 a 1998. As variáveis dependentes binárias (final1, final2, final3, final4 e final5) têm como fonte o CD-ROM Placar da Editora Abril (2003) e foram construídas da seguinte forma:

final1 = 1, caso uma equipe de determinado estado em dado ano tenha terminado na primeira colocação do campeonato (sucesso) e,  
final1 = 0, caso contrário (insucesso).

final2 = 1, caso pelo menos uma equipe de determinado estado em dado ano tenha terminado como campeão ou vice do campeonato (sucesso) e,  
final2 = 0, caso contrário (insucesso).

final3 = 1, caso pelo menos uma equipe de determinado estado em dado ano tenha terminado o campeonato entre as três primeiras equipes (sucesso) e,  
final3 = 0, caso contrário (insucesso).

final4 = 1, caso pelo menos uma equipe de determinado estado em dado ano tenha terminado o campeonato entre as quatro primeiras equipes (sucesso) e,  
final4 = 0, caso contrário (insucesso).

final5 = 1, caso pelo menos uma equipe de determinado estado em dado ano tenha terminado o campeonato entre as cinco primeiras equipes (sucesso) e,  
final5 = 0, caso contrário (insucesso).

As Tabelas 1 a 5 abaixo apresentam um resumo do número de vezes que cada estado obteve “sucesso” no campeonato em todo o período analisado. Como pode ser notado, existe uma concentração muito grande no Sul-Sudeste. Por exemplo, nos 28 anos analisados, as equipes de São Paulo e Rio de Janeiro somam em conjunto 67,85% dos títulos disputados. Situação semelhante acontece quando definimos sucesso como ter uma equipe entre o campeão e o vice campeão. Em apenas 7, 5 e 3 anos o estado de São Paulo não teve pelo menos uma equipe entre as três, quatro e cinco melhores (respectivamente, 75%, 82,14% e 89,29% de aproveitamento nesse sentido) enquanto o mesmo ocorreu 12, 7 e 6 vezes para o Estado do Rio de Janeiro (57,14%, 75% e 78,57% de aproveitamento). Minas Gerais e Rio Grande do Sul também se destacam com boas participações. Outros estados apresentam, com algumas exceções (casos de Paraná e Bahia), participações insignificantes em termos de aproveitamento.

**Tabela 1: Distribuição de Frequência de Sucesso/Insucesso dos Estados no Campeonato Brasileiro - 1971/1998. (sucesso = campeão)**

Estados	Condições	Freq.	%	Estados	Condições	Freq.	%
Alagoas	insucesso	28.00	100.00	Pernambuco	insucesso	27.00	96.43
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	1.00	3.57
Amazonas/Rondônia/Acre/Roraima	insucesso	28.00	100.00	Piauí	insucesso	28.00	100.00
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	0.00	0.00
Bahia	insucesso	27.00	96.43	Paraná	insucesso	27.00	96.43
	sucesso	1.00	3.57		sucesso	1.00	3.57
Ceará	insucesso	28.00	100.00	Rio de Janeiro	insucesso	19.00	67.86
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	9.00	32.14
Espírito Santo	insucesso	28.00	100.00	Rio Grande do Norte	insucesso	28.00	100.00
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	0.00	0.00
Goiás/Tocantins/Distrito Federal	insucesso	28.00	100.00	Paraíba	insucesso	28.00	100.00
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	0.00	0.00
Maranhão	insucesso	28.00	100.00	Rio Grande do Sul	insucesso	23.00	82.14
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	5.00	17.86
Minas Gerais	insucesso	27.00	96.43	Santa Catarina	insucesso	28.00	100.00
	sucesso	1.00	3.57		sucesso	0.00	0.00
Mato Grosso/Mato Grosso do Sul	insucesso	28.00	100.00	Sergipe	insucesso	28.00	100.00
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	0.00	0.00
Pará/Amapá	insucesso	28.00	100.00	São Paulo	insucesso	18.00	64.29
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	10.00	35.71

Fonte: Elaboração própria a partir de informações do CD-ROM Placar 2003 da Editora Abril.

**Tabela 2: Distribuição de Frequência de Sucesso/Insucesso dos Estados no Campeonato Brasileiro - 1971/1998.**  
(sucesso = campeão e vice)

Estados	Condições	Freq.	%	Estados	Condições	Freq.	%
Alagoas	insucesso	28.00	100.00	Pernambuco	insucesso	27.00	96.43
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	1.00	3.57
Amazonas/Rondônia/Acre/Roraima	insucesso	28.00	100.00	Piauí	insucesso	28.00	100.00
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	0.00	0.00
Bahia	insucesso	26.00	92.86	Paraná	insucesso	27.00	96.43
	sucesso	2.00	7.14		sucesso	1.00	3.57
Ceará	insucesso	28.00	100.00	Rio de Janeiro	insucesso	16.00	57.14
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	12.00	42.86
Espírito Santo	insucesso	28.00	100.00	Rio Grande do Norte	insucesso	28.00	100.00
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	0.00	0.00
Goiás/Tocantins/Distrito Federal	insucesso	28.00	100.00	Paraíba	insucesso	28.00	100.00
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	0.00	0.00
Maranhão	insucesso	28.00	100.00	Rio Grande do Sul	insucesso	21.00	75.00
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	7.00	25.00
Minas Gerais	insucesso	22.00	78.57	Santa Catarina	insucesso	28.00	100.00
	sucesso	6.00	21.43		sucesso	0.00	0.00
Mato Grosso/Mato Grosso do Sul	insucesso	28.00	100.00	Sergipe	insucesso	28.00	100.00
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	0.00	0.00
Pará/Amapá	insucesso	28.00	100.00	São Paulo	insucesso	9.00	32.14
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	19.00	67.86

Fonte: Elaboração própria a partir de informações do CD-ROM Placar 2003 da Editora Abril.

**Tabela 3: Distribuição de Frequência de Sucesso/Insucesso dos Estados no Campeonato Brasileiro - 1971/1998.**  
(sucesso = pelo menos 1 equipe do estado entre os três primeiros colocados)

Estados	Condições	Freq.	%	Estados	Condições	Freq.	%
Alagoas	insucesso	28.00	100.00	Pernambuco	insucesso	28.00	100.00
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	0.00	0.00
Amazonas/Rondônia/Acre/Roraima	insucesso	28.00	100.00	Piauí	insucesso	28.00	100.00
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	0.00	0.00
Bahia	insucesso	26.00	92.86	Paraná	insucesso	27.00	96.43
	sucesso	2.00	7.14		sucesso	1.00	3.57
Ceará	insucesso	28.00	100.00	Rio de Janeiro	insucesso	12.00	42.86
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	16.00	57.14
Espírito Santo	insucesso	28.00	100.00	Rio Grande do Norte	insucesso	28.00	100.00
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	0.00	0.00
Goiás/Tocantins/Distrito Federal	insucesso	28.00	100.00	Paraíba	insucesso	28.00	100.00
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	0.00	0.00
Maranhão	insucesso	28.00	100.00	Rio Grande do Sul	insucesso	13.00	46.43
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	15.00	53.57
Minas Gerais	insucesso	13.00	46.43	Santa Catarina	insucesso	28.00	100.00
	sucesso	15.00	53.57		sucesso	0.00	0.00
Mato Grosso/Mato Grosso do Sul	insucesso	27.00	96.43	Sergipe	insucesso	28.00	100.00
	sucesso	1.00	3.57		sucesso	0.00	0.00
Pará/Amapá	insucesso	28.00	100.00	São Paulo	insucesso	7.00	25.00
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	21.00	75.00

Fonte: Elaboração própria a partir de informações do CD-ROM Placar 2003 da Editora Abril.

**Tabela 4: Distribuição de Frequência de Sucesso/Insucesso dos Estados no Campeonato Brasileiro - 1971/1998.**  
(sucesso = pelo menos 1 equipe do estado entre os quatro primeiros colocados)

Estados	Condições	Freq.	%	Estados	Condições	Freq.	%
Alagoas	insucesso	28.00	100.00	Pernambuco	insucesso	27.00	96.43
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	1.00	3.57
Amazonas/Rondônia/Acre/Roraima	insucesso	28.00	100.00	Piauí	insucesso	28.00	100.00
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	0.00	0.00
Bahia	insucesso	25.00	89.29	Paraná	insucesso	23.00	82.14
	sucesso	3.00	10.71		sucesso	5.00	17.86
Ceará	insucesso	28.00	100.00	Rio de Janeiro	insucesso	7.00	25.00
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	21.00	75.00
Espírito Santo	insucesso	28.00	100.00	Rio Grande do Norte	insucesso	28.00	100.00
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	0.00	0.00
Goiás/Tocantins/Distrito Federal	insucesso	27.00	96.43	Paraíba	insucesso	28.00	100.00
	sucesso	1.00	3.57		sucesso	0.00	0.00
Maranhão	insucesso	28.00	100.00	Rio Grande do Sul	insucesso	11.00	39.29
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	17.00	60.71
Minas Gerais	insucesso	10.00	35.71	Santa Catarina	insucesso	28.00	100.00
	sucesso	18.00	64.29		sucesso	0.00	0.00
Mato Grosso/Mato Grosso do Sul	insucesso	27.00	96.43	Sergipe	insucesso	28.00	100.00
	sucesso	1.00	3.57		sucesso	0.00	0.00
Pará/Amapá	insucesso	28.00	100.00	São Paulo	insucesso	5.00	17.86
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	23.00	82.14

Fonte: Elaboração própria a partir de informações do CD-ROM Placar 2003 da Editora Abril.

**Tabela 5: Distribuição de Frequência de Sucesso/Insucesso dos Estados no Campeonato Brasileiro - 1971/1998.**  
(sucesso = pelo menos 1 equipe do estado entre os cinco primeiros colocados)

Estados	Condições	Freq.	%	Estados	Condições	Freq.	%
Alagoas	insucesso	28.00	100.00	Pernambuco	insucesso	25.00	89.29
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	3.00	10.71
Amazonas/Rondônia/Acre/Roraima	insucesso	28.00	100.00	Piauí	insucesso	28.00	100.00
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	0.00	0.00
Bahia	insucesso	23.00	82.14	Paraná	insucesso	22.00	78.57
	sucesso	5.00	17.86		sucesso	6.00	21.43
Ceará	insucesso	28.00	100.00	Rio de Janeiro	insucesso	6.00	21.43
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	22.00	78.57
Espírito Santo	insucesso	28.00	100.00	Rio Grande do Norte	insucesso	28.00	100.00
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	0.00	0.00
Goiás/Tocantins/Distrito Federal	insucesso	27.00	96.43	Paraíba	insucesso	28.00	100.00
	sucesso	1.00	3.57		sucesso	0.00	0.00
Maranhão	insucesso	28.00	100.00	Rio Grande do Sul	insucesso	10.00	35.71
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	18.00	64.29
Minas Gerais	insucesso	9.00	32.14	Santa Catarina	insucesso	28.00	100.00
	sucesso	19.00	67.86		sucesso	0.00	0.00
Mato Grosso/Mato Grosso do Sul	insucesso	27.00	96.43	Sergipe	insucesso	28.00	100.00
	sucesso	1.00	3.57		sucesso	0.00	0.00
Pará/Amapá	insucesso	28.00	100.00	São Paulo	insucesso	3.00	10.71
	sucesso	0.00	0.00		sucesso	25.00	89.29

Fonte: Elaboração própria a partir de informações do CD-ROM Placar 2003 da Editora Abril.

A primeira variável explicativa da probabilidade de “sucesso” que utilizaremos será a renda média, medida pelos PIB’s reais *per capita* dos estados brasileiros (pibpc) calculados com base em informações de Azzoni (1997)<sup>24</sup>. Neste caso, estaremos tentando verificar se regiões mais ricas (com maior acesso a equipamentos e tempo disponível para os esportes) apresentam probabilidade diferenciada na obtenção do “sucesso” futebolístico. Esperamos que a relação entre a probabilidade de “sucesso” e renda média seja positiva<sup>25</sup>. A variável renda média ao quadrado (pibpc2) também foi incluída com o objetivo de capturar reduções que podem ocorrer na probabilidade para regiões com altíssima renda dada a possível de substituição no “consumo” do futebol (Hoffman *et all*, 2002)<sup>26</sup>.

<sup>24</sup> De 1971 a 1980, a população foi calculada a partir de interpolação geométrica nos anos censitários. Detalhes dos cálculos podem ser obtidos com os autores.

<sup>25</sup> Szymanski (2001) mostra que existe uma outra relação entre renda e futebol, através da atratividade das competições. Introduzindo o conceito de *balanço competitivo*, o autor postula que um aumento da desigualdade de renda inter-times reduz o balanço competitivo, gerando uma redução do interesse dos torcedores, já que fica mais fácil prever o resultado final do campeonato (o time mais rico terá alta chance de ser o vencedor). Esta relação não será testada aqui, mas é um tópico importante numa análise mais detalhada de campeonatos de futebol, na qual se inclui algum controle para o efeito dos fãs sobre o desempenho dos times.

<sup>26</sup> Uma possível explicação para este efeito já foi esboçada na nota de rodapé n.10 e é uma aplicação simples da relação entre extensão do mercado e divisão do trabalho apontada por Adam Smith. Desta forma, economias relativamente pequenas não possuem trocas econômicas suficientes para gerar uma ampla diversidade de esportes, especializando-se em alguns poucos. Espera-se, por outro lado, que isto beneficie o desempenho desta economia em torneios esportivos especializados, mas não em eventos multiesportivos como as Olimpíadas.

Outra variável independente incluída nas regressões, “timeabs”, inspirada em Olson (1982), busca representar o *trade-off* entre eficiência (derivada do tempo de prática de futebol no estado de forma organizada, através de clubes) e redistribuição (oriunda do surgimento de atividades de “cartolas” no estado). Note que o efeito desta variável é ambíguo. Por exemplo, imagine que a eficiência de um estado na geração de esportes se sobreponha à ação dos cartolas estaduais. Desta forma, este estado apresentará mais times nas primeiras colocações de um campeonato e o sinal esperado seria positivo. Por outro lado, se em um estado, as ações dos cartolas prevalecem, os times terão seu desempenho prejudicado e o sinal esperado desta variável será negativo (podemos chamar este de efeito político de longo prazo). A fonte desta e das próximas variáveis é o CD-ROM Placar da Editora Abril (2003).

A inclusão de uma variável que capture o percentual relativo de clubes (equip) é importante já que a probabilidade de “sucesso” estadual deve ser função crescente do número de clubes que defendem cada estado. Além disso, como o Campeonato Brasileiro de Futebol é conhecido pelas mudanças constantes de regulamentações (número de equipes, “viradas de mesa”, etc) tal variável pode acabar capturando o efeito da força política sobre a Confederação Brasileira de Futebol (CBF) de estados que supostamente a possuem, no caso, São Paulo e Rio de Janeiro. Portanto, efeito positivo é esperado (esta corresponderia a um efeito político de curto prazo). A Tabela 6 abaixo é evidência inicial a este respeito. Enquanto São Paulo e Rio de Janeiro apresentam representação média de, respectivamente, 23 e 16%, para a maioria dos outros tal medida não passa de 6%.

Finalmente, tentamos estimar a influência do artilheiro (art) sobre a probabilidade de “sucesso”. Neste caso, efeito ambíguo é possível, pelo menos teoricamente já que, além do efeito positivo óbvio, poderíamos esperar que em algumas equipes medíocres (ou mesmo medianas) o atacante pudesse se destacar em comparação ao restante do grupo (exemplo do Goiás no ano de 1989 que teve artilheiro, mas não terminou entre os quatro primeiros).

**Tabela 6: Percentual Relativo Médio de Equipes por Estado no Campeonato Brasileiro - 1971/1998.**

Estados	%	Estados	%
Alagoas	1.39	Pernambuco	6.48
Amazonas/Rondônia/Acre/Roraima	1.72	Piauí	1.16
Bahia	5.95	Paraná	6.24
Ceará	2.26	Rio de Janeiro	16.17
Espírito Santo	1.33	Rio Grande do Norte	1.74
Goiás/Tocantins/Distrito Federal	4.60	Paraíba	1.13
Maranhão	1.19	Rio Grande do Sul	8.01
Minas Gerais	8.73	Santa Catarina	2.36
Mato Grosso/Mato Grosso do Sul	2.26	Sergipe	1.39
Pará/Amapá	2.80	São Paulo	23.08

Fonte: Elaboração própria a partir de informações do CD-ROM Placar 2003 da Editora Abril.

Resumindo, estaremos apresentando as estimativas das regressões com as metodologias discutidas anteriormente da seguinte equação:

$$\text{final} = F(\text{pibpc}, \text{pibpc}^2, \text{timeabs}, \text{equip}, \text{art}) + \varepsilon$$

sendo que se espera, portanto:

$$\frac{\partial \text{final}}{\partial \text{pibpc}} > 0; \quad \frac{\partial \text{final}}{\partial \text{pibpc}^2} < 0; \quad \frac{\partial \text{final}}{\partial \text{timeabs}} > \text{ou} < 0; \quad \frac{\partial \text{final}}{\partial \text{equip}} > 0; \quad \frac{\partial \text{final}}{\partial \text{art}} > \text{ou} < 0$$

## Resultados<sup>27</sup>

Os resultados das estimativas econométricas das cinco variáveis dependentes são reproduzidos nas Tabelas 7 e 8. Para o *pool logit* foram usadas 560 observações, 20 estados<sup>28</sup> e 28 anos (painel balanceado). Como dito anteriormente, os estados que não sofrem alterações de  $Y_{it}$  não são usados para estimar os coeficientes via *fixed effects logit* (o que explica o número diferente de observações usadas).

<sup>27</sup> Estatísticas descritivas e correlações bivariadas das variáveis utilizadas encontram-se no Anexo Estatístico A.

<sup>28</sup> Alguns estados foram agrupados como um único. Ver, por exemplo, Tabela 1.

**TABELA 7: Regressões Pool Logit com Correção para Heterocedasticidade (ML - White)**  
(estatísticas-z são apresentadas abaixo dos coeficientes estimados)

Variável Dependente	final1	final2	final3	final4	final5
pibpc	0.9812 ** 2.00	0.6764 ** 2.11	1.4176 * 4.06	1.7525 * 4.42	1.3795 * 4.03
pibpc (quadrado)	-0.0506 -1.55	-0.0308 -1.34	-0.0818 * -3.13	-0.1100 * -3.65	-0.0864 * -3.22
timeabs	0.0003 0.01	-0.0125 -0.60	-0.0226 -1.48	-0.2069 -1.47	-0.0153 -1.20
equip	0.0889 ** 2.16	0.1541 * 3.74	0.2020 * 4.30	0.2677 * 6.08	0.2725 * 5.92
art	2.6929 * 4.93	2.1666 * 3.98	1.3752 ** 2.43	1.4321 ** 2.36	1.3774 ** 2.31
constante	-8.3249 * -3.41	-5.9234 * -4.13	-6.9805 * -4.75	-7.9353 * -5.10	-6.8205 * -5.29
No. de observações	560	560	560	560	560
Log-likelihood	-61.1148	-86.8452	-116.9179	-126.9508	-140.6886

FONTE: Elaboração dos autores a partir dos resultados das regressões.

Com relação às regressões *pool logit*, podemos notar na Tabela 7 que o parâmetro estimado da variável renda média, medida pelo PIB *per capita* (pibpc), apresenta-se sempre com sinal correto positivo e significativo com pelo menos 95% de confiança. Ou seja, regiões de mais renda apresentam maior chance de ter pelo menos uma equipe entre as melhores do campeonato brasileiro<sup>29</sup>. O coeficiente da renda média ao quadrado (pibpc2) apresenta sinal também como esperado mas significância estatística é aceitável apenas em três das cinco regressões (quando se exige menos na consideração do que é “sucesso”).

A variável “experiência” em competições (timeabs) não apresenta significância estatística. Qualitativamente talvez o efeito negativo resulte da argumentação original de esclerose institucional proposta por Olson (1982). Isto é, a história de um estado no esporte teria sido anulada pelo efeito “cartolagem”.

Como era esperado, maior representatividade nas competições (equip) traz impacto positivo e significativo ao “sucesso” futebolístico estadual. Finalmente, a presença do artilheiro (art) gera impacto positivo, ao nível de significância de 5%, sobre a probabilidade de “sucesso” nas competições. Ou seja, os times bem-sucedidos tiveram seus gols concentrados em

<sup>29</sup> Note que se vale o efeito do *balanço competitivo* anteriormente citado, então esta desigualdade pode ser um indicador de que políticas redutoras de desigualdade econômica têm efeitos não apenas no nível de renda das sociedades estaduais, mas também sobre o futebol local, tornando a competição mais equilibrada.

alguns jogadores. Isso sugere a incapacidade das defesas em anular a habilidade individual dos goleadores, o que é corroborado pelo fato do mercado premiar os jogadores de ataque com salários mais altos do que os defensores<sup>30</sup>.

O principal problema dos resultados anteriores é que na presença de características individuais não observáveis, os estimadores obtidos serão viesados e inconsistentes. É importante, portanto, refazer as estimativas utilizando estimadores que exploram a característica de painel dos dados para modelos com variável dependente discreta (via Máxima Verossimilhança Condicional) e comparar com aqueles do *pool*. Além disso, como em vários anos muitos estados não tiveram representantes no campeonato brasileiro estaríamos trabalhando apenas com aqueles que sofrem alterações de  $Y_{it}$ . A Tabela 8 resume os resultados encontrados.

**TABELA 8: Regressões Fixed Effects Logit (CML)**  
(estatísticas-z são apresentadas abaixo dos coeficientes estimados)

Variável Dependente	final1	final2	final3	final4	final5	
pibpc	0.5833 0.59	0.3705 0.50	1.1387 1.62	*** 2.0091	* 2.78	2.1133 2.95
pibpc (quadrado)	-0.0270 -0.51	-0.0198 -0.46	-0.0597 -1.38		* -2.75	* -2.95
timeabs	-0.0463 -0.89	-0.0371 -0.84	-0.0793 -1.90	*** ***	-0.0784 -1.87	*** -2.14
equip	0.7269 1.19	0.0875 1.60	*** 2.14	0.1195 2.14	** 1.88	*** 1.19
art	2.3473 4.52	* 3.43	1.6517 1.75	* 1.75	0.8822 1.80	*** 1.73
No. de observações	196	196	196	252	252	
Log-likelihood	-45.4393	-64.3785	-73.2664	-80.1937	-82.5616	

FONTE: Elaboração dos autores a partir dos resultados das regressões.

(\*) para p-values menores ou iguais a 0.01; (\*\*) para p-values <= 0.05; (\*\*\*) para p-values <= 0.1.

Uma inspeção na relação entre a renda média (pibpc) e a probabilidade de “sucesso” revela-nos que o efeito estimado é, como esperado, positivo (significativo a 10% em três dos cinco modelos, novamente quando se exige menos na consideração do que é “sucesso”). As estimativas geram resultado sempre como esperado para a variável PIB *per capita* ao quadrado (pibpc2) apenas para os dois últimos modelos. Ou seja, nestes dois casos,

<sup>30</sup> Vale a pena qualificar que os regressores apresentam-se significativos estatisticamente em conjunto no caso dos cinco modelos.

podemos considerar que o futebol é um esporte muito pouco intensivo em capital o que proporciona competição com outras modalidades mais capital-intensivas em estados mais ricos.

Ambas as *dummies* de representação (equip) e de artilharia (art) apresentam coeficientes com sinais positivos<sup>31</sup> e significativos na maioria dos modelos. Portanto, atuam aumentando a probabilidade de “sucesso” futebolístico estadual. Em cálculos não reportados aqui, a utilização de uma *dummy* unitária para São Paulo e Rio de Janeiro como *proxy* de força política, obtemos sinal esperado positivo e significativo. A força e a significância desta *dummy* reduzem-se muito quando acrescentamos à regressão a variável de representatividade de clubes. Neste sentido, além da evidência das frequências apresentadas na Tabela 6, fica claro que a variável de representatividade estadual na competição acaba por capturar também o fato que o regulamento da competição muda com muita frequência de forma a favorecer alguns dos entes federativos, ou seja, captura o efeito de curto prazo da força política<sup>32</sup>. A variável que captaria “experiência” (timeabs) apresenta sinal negativo, o que nos sugere esclerose institucional de Olson (Olson, 1982).

Novamente as razões de verossimilhança são altas o que indica que os regressores são significativos estatisticamente em conjunto. Os resultados dos *fixed effects logit models* quando “sucesso” é definido como ser campeão e campeão/vice não são tão bons quando comparados com os do *pool logit*. Uma prova disso é que o valor do teste de Hausman rejeita o modelo com efeitos fixos nestes dois casos o que não ocorre com os modelos para as outras três variáveis dependentes (ver Anexo Estatístico B).

Em relação ao PIB *per capita* (e PIB *per capita* ao quadrado) vale um comentário. Com as equações em mãos, pode-se calcular o ponto ótimo de renda, ou seja, o nível de renda que traria a maior probabilidade possível de se ter pelo menos uma equipe entre as melhores do campeonato. Uma aproximação para este valor poderia ser observada plotando a

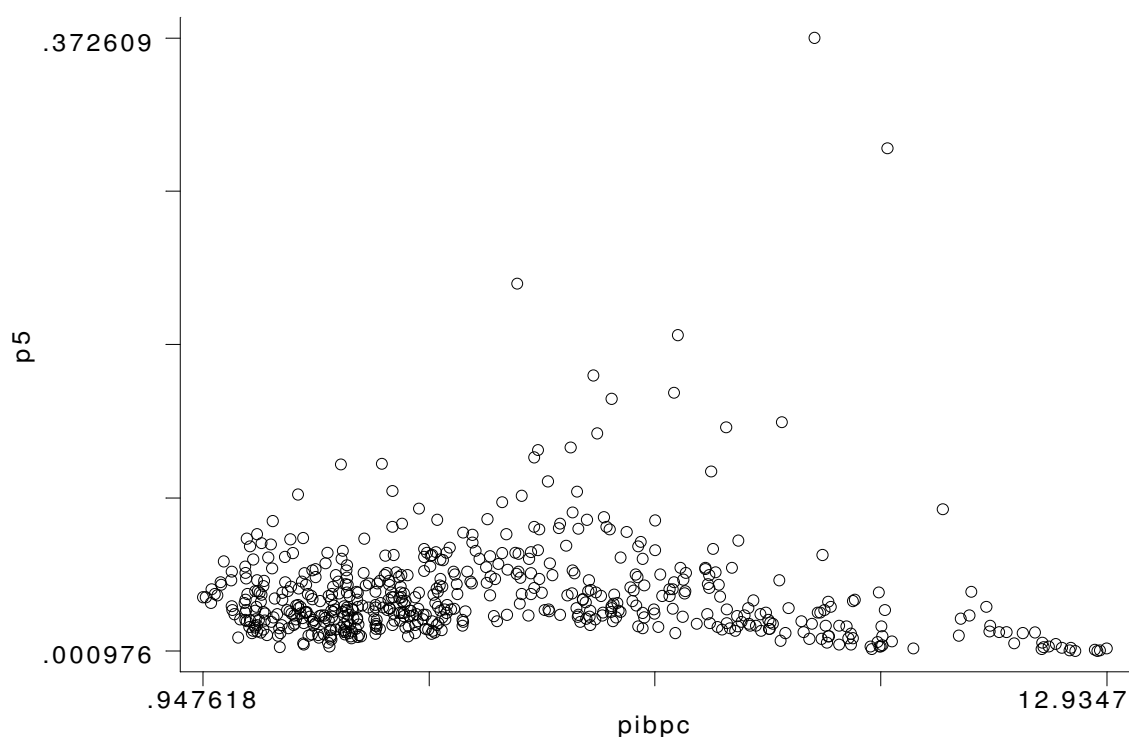
---

<sup>31</sup> Observe que para “artilharia” não se esperava um sinal positivo ou negativo. Entretanto, para “equip”, o sinal positivo está de acordo com o que se esperava.

<sup>32</sup> Além disso, a *dummy* citada poderia estar captando outros efeitos que não a força política. Agradecemos a Gilson Geraldino Jr. (IBMEC-MG) por esta observação.

probabilidade prevista pelo modelo contra o PIB *per capita*. A Figura 1 abaixo apresenta, como exemplo, o PIB *per capita* que maximiza a probabilidade de sucesso (estimada via CML) quando esta é definida como ter, em dado ano, pelo menos uma equipe entre os cinco melhores colocados no Campeonato Brasileiro de Futebol. Podemos notar que o valor do PIB *per capita* é aproximadamente R\$ 10 mil anuais<sup>33</sup>. Portanto, a partir deste valor, aumentos do PIB deslocariam parte do interesse de determinada região para modalidades esportivas mais capital-intensivas.

Figura 1 – PIB *per capita* que Maximiza a Probabilidade de Sucesso (5 primeiros).



Fonte: Elaboração dos autores a partir dos resultados das regressões.

## Conclusões

Os brasileiros vêem seu próprio país como o *país do futebol*. Entretanto, pouco tem sido feito no sentido de se entender as motivações econômicas deste popular esporte nacional. Há uma grande assimetria entre o que se publica na mídia sobre este esporte e o que se

<sup>33</sup> Hoffmann *et alli* (2002), utilizando como variável dependente o *ranking* da FIFA, encontraram o mesmo formato de “U invertido” para o PIB per capita.

entende, cientificamente, do assunto. Como se sabe, o senso comum nem sempre é validado pela ciência.

Neste artigo, buscamos entender, economicamente, certos determinantes do desempenho de times de futebol no Brasil. A análise aqui apresentada, a nosso ver, pioneira, enfrenta diversos problemas cuja superação posterior não está descartada. Boa parte das limitações de nossos dados encontra-se no curto intervalo de tempo no qual foram mensuradas as contas regionais, bem como a escassez de indicadores sociais com periodicidades anuais que bem poderiam controlar nossas estimações para fatores como a infra-estrutura social estadual utilizada para geração de excelência esportiva, além de informações referentes aos clubes de futebol.

Resumidamente, as estimativas mostram que, um aumento no PIB real *per capita* geraria um aumento na probabilidade de “sucesso”. Além disso, níveis de PIB’s *per capita* muito altos deslocariam parte do interesse de determinada região para modalidades esportivas mais capital-intensivas. Portanto, a relação entre as probabilidades de sucesso e a renda média apresenta-se em formato de “U invertido”. A força política (representação) aumenta a probabilidade de “sucesso” assim como o artilheiro. A variável que capta efeito político de longo prazo reduz a chance de o estado colocar uma equipe entre as melhores do campeonato brasileiro de futebol.

De qualquer forma, os resultados encontrados mostram que, pelo menos para o caso brasileiro, existem determinantes econômicos no futebol e, portanto, a economia pode contribuir para entender melhor o funcionamento desta popular *caixinha de surpresas*.

## **Bibliografia**

Aidar, A.C.K.; Leoncini, M.P. & Oliveira, J.J. de (orgs). **A nova gestão do futebol**. Rio de Janeiro, FGV-Editora, 2002. (2ª edição).

Alves Filho, F. “Cartola do contra”. **Isto é Senhor**, 03.11.1999 [Online] <http://www.zaz.com.br/istoe/vermelha/157002.htm>. (data de acesso: 23.09.2003)

Ângelo, C.F. & Souza, F.A.P. de. **Economics of Sports: The Market Structure of Football Players and the Competitive Balance Among the Teams Before and After the Bosman Ruling** . (mimeo), March/2003.

Azzoni, C. Concentração regional e dispersão das rendas per capita estaduais: análise a partir de séries históricas estaduais de PIB, 1939-1995. **Estudos Econômicos**. V.27, n.3, 1997.

Baumol, W. e Bowen. W. **Performing Arts: The Economic Dilemma**. New York: The Twentieth Century Fund, 1966.

Bernard, A.B. & Busse, M.B. **Who wins the Olympic Games: Economic Resources and Medal Totals**. Mimeo, 2002. (a ser publicado em *Review of Economics and Statistics*)

CD-ROM Banco de Dados Placar. 2003. Editora Abril.

Dawson, P.; Dobson, S. & Gerrard, B. Estimating coaching efficiency in professional team sports: evidence from English Association Football. **Scottish Journal of Political Economy**, v.47, n.4, Sep/2000.

Fonseca, E. G. da. **Auto-Engano**. São Paulo: Companhia das Letras, 1997.

Forrest, D.; Simmons, R. & Feehan P. A Spatial Cross-Sectional Analysis of the Elasticity of Demand for Soccer. **Scottish Journal of Political Economy**, v.49, n.3, Aug/2002.

Fort, R.D. **Sports Economics**. New Jersey: Prentice Hall, 2003.

Goeree, J. & Minkman, M. **The Demand for Soccer**. (mimeo), 1996.

Greene, W. **The Behavior of the Fixed Effects Estimator in Nonlinear Models**. Department of Economics, New York University, 2002.

Haan, M.; Koning, R.H. & Witteloostuijn, A. **Market forces in European Soccer**. (mimeo), s.d.

Hoffman, R.; Ging, L.C. & Ramasamy, B. The Socio-Economic Determinants of International Soccer Performance. **Journal of Applied Economics**. V. 5, n.2, Nov/2002, pp: 253-72.

Honoré, B.E. **Non-Linear Models with Panel Data**. CWP13/02, The Institute for Fiscal Studies, UCL, 2002.

Kern, M. & Süßmuth, B. **Managerial Efficiency in German Top League Soccer – A stochastic frontier analysis of club performances on and off the pitch**. Mimeo, 2003.

Kinjô, C. Atração Absoluta – Seminário da baixaria. **Jornal da Tarde**. São Paulo, 24.03.2000. [Online] <http://www.jt.estadao.com.br/noticias/00/mes/dia/ckinjo.htm>. (data de acesso: 22.09.2003)

Lucifora, C. & Simmons, R. Superstar Effects in Italian Football: an Empirical Analysis. **Journal of Sports Economics**, Vol.4-1, 2003.

Marques, L.P. & Magalhães, M. A. **Quanto tempo ele agüenta? Uma análise de duração para o cargo de Ministro da Fazenda no Brasil**. Mimeo, set/2002.

McCormick, R.E. & Tollison, R.D. Why do black basketball players work more for less money? **Journal of Economic Behavior and Organization**, v.1292, 2000. pp: 1-19.

Melvin, P.C. & McCormick, R.E. **On the demand and supply of golf**. Mimeo, 2001.

Olson Jr., M. **The Rise and Decline of Nations: Economic Growth, Stagflation, and Social Rigidities**. Yale University Press, 1982.

Placar. **Anuário Placar 2004**. São Paulo. Editora Abril, 2004.

Portal Terra. **CPIs investigam o lado obscuro do futebol brasileiro**. S.d. [Online] <http://www.terra.com.br/noticias/especial/cpidofutebol/capa.htm> . (data de acesso: 22.09.2003).

Preston, I. & Szymanski, S. Racial Discrimination in English Football. **Scottish Journal of Political Economy**, v.47, n.4, Sep/2000.

Renneboog, L. & Vanbrabant, P. Share price reactions to sporty performances of soccer clubs listed on the London Stock Exchange and the Aim. **Center for Economic Research**, 2000.

Rosen, S. & Sanderson, A. **Labor markets in professional sports**. NBER Working Paper #7573, Feb/2000. (publicado em **Economic Journal**, Dec/2000).

Rottenberg S 1956 The baseball players' labor market **Journal of Political Economy** 64: 242-58.

Sachs, J.D. (2001). **Tropical Underdevelopment**. NBER Working Paper # 8119.

Scully, G.W. Economics of Sports. In: **International Encyclopedia of the Social & Behavioral Sciences**. Elsevier Science, 2001.

Scully, G.W. Managerial Efficiency and Survivability in Professional Team Sports. **Managerial and Decision Economics**, v.15, 1994, pp: 403-11.

Scully, G.W. Pay and Performance in Major League Baseball. **The American Economic Review**, v.64, n.6, Dec/1974, pp: 915-30.

Scully, G.W., "Sports". **The Concise Encyclopedia of Economics**. Indianapolis: Liberty Fund, Inc., ed. David R. Henderson, 2002. [Online] <http://www.econlib.org/library/Enc/Sports.html>. (data de acesso: 24.09.2003)

Shughart, W.F. & Tollison, R.D. Going for the Gold: Property Rights and Athletic Effort in Transition Economies. *Kyklos*, v. 46, n.2, 1993.

Sterken, E. & Kuper, G. **Participation and performance at the Olympic Summer Games**. Mimeo. (s.d.)

Szymanski, S. Income inequality, competitive balance and the attractiveness of team sports: some evidence and a natural experiment from English soccer. **The Economic Journal**, v.111, Feb/2001.

The Economist. Passion, pride and profit – a survey of football. **The Economist**, June, 1<sup>st</sup>, 2002.

Tollison, R.D., "Sportometrics". **The Concise Encyclopedia of Economics**. Indianapolis: Liberty Fund, Inc., ed. David R. Henderson, 2002. [Online] <http://www.econlib.org/library/Enc/Sportometrics.html>. (data de acesso: 24.09.2003)

Unzelte, C. **O livro de ouro do futebol**. São Paulo: Ediouro, 2002.

Vasconcellos, C. Micos a granel - Bandeirinhas, alienígenas e bolas entrantes. **Observatório da Imprensa**. 05.04.2000. [Online] <http://www.observatoriodaimprensa.com.br/artigos/fd05042000.htm> . (data de acesso: 19.09.2003).

Winkelmann, L. & Winkelmann, R. Why Are the Unemployed So Unhappy? Evidence from Panel Data. **Economica**, v.65, 1998.

## Anexo Estatístico A

### Estatísticas Descritivas das Variáveis Utilizadas.

Variável	Obs.	Média	Desv.Pad.	Min	Max
final1	560	.05	.2181398	0	1
final2	560	.0857143	.280192	0	1
final3	560	.1267857	.3330303	0	1
final4	560	.1607143	.3675956	0	1
final5	560	.1785714	.3833355	0	1
pibpc	560	4.856137	2.811468	.9476181	12.93469
timeabs	560	73.75	12.05807	40	103
art	560	.0571429	.2323229	0	1
equip	560	5	6.184814	0	40

Fonte: Elaboração dos Autores.

### Correlações Bivariadas entre as Variáveis Utilizadas.

Correlações	final1	final2	final3	final4	final5	pibpc	timeabs	equip	art
final1	1.0000								
final2	0.7493	1.0000							
final3	0.5774	0.7652	1.0000						
final4	0.5020	0.6650	0.8708	1.0000					
final5	0.4706	0.6234	0.8172	0.9258	1.0000				
pibpc	0.3621	0.4687	0.5222	0.5542	0.5559	1.0000			
timeabs	0.2170	0.2616	0.2783	0.3005	0.3054	0.5008	1.0000		
equip	0.4319	0.5830	0.6027	0.6274	0.6299	0.6683	0.3984	1.0000	
art	0.5436	0.5017	0.4149	0.4160	0.4075	0.3453	0.2050	0.4291	1.0000

Fonte: Elaboração dos Autores.

## Anexo Estatístico B

### Testes de Hausman

```
-----  
hausman fixed (fx) logit (lo) - variável dependente: final1  
      ---- Coefficients ----  
      |          (b)          (B)          (b-B)          sqrt(diag(V_b-V_B))  
      |          fx          lo          Difference          S.E.  
-----  
      pibpc |          .583334          .9812707          -.3979367          .8554878  
      pibpc2 |         -.0270015          -.0506763          .0236747          .0416536  
      timeabs |         -.0463623          .0003164          -.0466787          .0444029  
      equip |          .0726953          .0889626          -.0162672          .0451195  
      art |          2.34736          2.69299          -.3456304          .  
-----  
      b = consistent under Ho and Ha; obtained from logit  
      B = inconsistent under Ha, efficient under Ho; obtained from xtlogit  
  
      Test: Ho: difference in coefficients not systematic  
  
      chi2(5) = (b-B)' [(V_b-V_B)^(-1)] (b-B)  
              =          3.45  
      Prob>chi2 =          0.6311  
  
-----  
hausman fixed (fx2) logit (lo2) - variável dependente: final2  
  
      chi2(5) = (b-B)' [(V_b-V_B)^(-1)] (b-B)  
              =          18.30  
      Prob>chi2 =          0.0026  
  
-----  
hausman fixed (fx3) logit (lo3) - variável dependente: final3  
  
      chi2(5) = (b-B)' [(V_b-V_B)^(-1)] (b-B)  
              =          85.98  
      Prob>chi2 =          0.0000  
  
-----  
hausman fixed (fx4) logit (lo4) - variável dependente: final4  
  
      chi2(5) = (b-B)' [(V_b-V_B)^(-1)] (b-B)  
              =          75.15  
      Prob>chi2 =          0.0000  
  
-----  
hausman fixed (fx5) logit (lo5) - variável dependente: final5  
  
      chi2(5) = (b-B)' [(V_b-V_B)^(-1)] (b-B)  
              =          82.82  
      Prob>chi2 =          0.0000  
-----
```